**UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA**

**FACULTAD DE INGENIERIA DE PRODUCCION Y SERVICIOS**

**ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

Un dibujo de una cara feliz

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**LABORATORIO 14 – Punteros de Punteros.**

**DOCENTE:**

Enzo Edir Velásquez Lobatón

**ALUMNO:**

Owen Haziel Roque Sosa.

**FECHA:**

30/06/2022

**Arequipa – Perú**

Implemente un programa utilizando puntero a punteros que gestione los datos de stock de una tienda de ropa, la información a recoger será: código, nombre y precio del producto, asimismo la cantidad en stock. La tienda dispone de 10 productos distintos. El programa debe ser capaz de:

* Métodos adicionales implementados:

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Dar de alta un producto nuevo.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Dar de baja a un producto. (No hay stock).

Texto

Descripción generada automáticamente

Continuando con el registro creado anteriormente:

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Buscar un producto por su nombre o código.

Texto

Descripción generada automáticamente

Búsqueda por código:

Texto

Descripción generada automáticamente

Búsqueda por nombre:

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Modificar el nombre, precio o cantidad de un producto dado.

Texto

Descripción generada automáticamente

Continuación del código a la siguiente pagina…

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Fin programa (elimina la matriz \*\*accesorios):

Texto

Descripción generada automáticamente